

Cómo organizar una liga



¡Bienvenido al ciclo de la Liga de Desafíos Pokéathlon de **Pokémon!** Estamos muy contentos de que hayas decidido organizar este nuevo ciclo de ligas. La Liga Pokémon es una buena oportunidad para que los jugadores se reúnan en un ambiente informal para hacer nuevos amigos, mejorar sus mazos y ganar premios fantásticos. *En este documento se explican los cambios que se han realizado desde el ciclo de la Liga de Energía. Léelo atentamente antes celebrar tu primera sesión de liga.*

Planificación y publicidad de la liga

Las Ligas Pokémon se deben celebrar en lugares limpios, seguros y públicos. Si bien es cierto que preferimos que las ligas se celebren en tiendas de juegos, entendemos que no siempre es posible. Por tanto, las bibliotecas, los centros comunitarios y los centros comerciales nos parecen muy buenas alternativas. Lo más importante a la hora de elegir el lugar de celebración de una liga es preguntarse si los jugadores van a estar cómodos allí.

Es importante que las sesiones de la liga sean accesibles a la mayor cantidad de jugadores posible. Es esencial elegir las fechas y las horas adecuadas. Las fechas ideales para celebrarlas son los días entre semana por la tarde o los fines de semana. Recomendamos realizar una sesión de entre 2 y 4 horas a la semana. Si se va a celebrar una Liga Pokémon en otro lugar de tu localidad, te sugerimos que te pongas en contacto con el propietario o líder de la liga para asegurarte de que las sesiones de las dos ligas no coincidan. Recuerda que la idea es ofrecer a la gente un lugar en el que puedan divertirse, no “competir” con otras ligas. Animamos a los jugadores a que participen en más de una liga para que puedan ganar más recompensas por jugar a Pokémon. Nunca se sabe... Si colaboras con otras ligas de tu localidad, puede que consigas más participantes.

Los pósters que se proporcionan se deben colocar de tal forma que sea visible al público en general. Procura que en ellos aparezca la fecha y hora de cada sesión de la liga para que los jugadores sepan cuándo se celebra. Si la liga se celebra en un lugar en el que está prohibido colocar pósters o pegatinas, encontrarás folletos de la liga para descargar en la sección Recursos del organizador del menú Información sobre el organizador. Te recomendamos que hagas copias de estos folletos y, previo permiso del encargado del lugar, los dejes en donde puedan encontrarlos los posibles participantes de la liga.

Contenido del kit:

Más o menos cada seis semanas, se publica nuevo material para la Liga de Desafíos Pokéathlon. Todos los materiales destinados a los jugadores se entregan en incrementos de diez. Si es tu primera temporada, el pedido máximo de kits se determinará por el cálculo estimado de participantes. Si ya has celebrado alguna temporada de liga, el pedido máximo de kits que puedes realizar se basará en el número de jugadores que haya en el local que tengan cuentas de Entrenador Pokémon, más un máximo del 50%. (Dicho de otra manera, si al final de una temporada Fuera del Ring se contabilizan 70 jugadores pero sólo 30 tienen cuentas de Entrenador Pokémon, te enviaremos suministros para estos 30 jugadores, más para otros 15, es decir, el 50%). Ten en cuenta que, dado que los suministros de liga se envían en incrementos de 10, el pedido máximo de la temporada Saltaobstáculos será de 5 kits, en lugar de ser de 7 kits. Este 50% adicional serviría para cubrir temporalmente aquellos jugadores cuyos padres no les dejan registrarse en una cuenta de Entrenadores Pokémon, o para jugadores nuevos que todavía no han podido registrarse. Si necesitas más materiales, ponte en contacto con organizedplay@pokemon.com para solicitar ayuda adicional.

Podrás solicitar kits para cada temporada de la liga unas dos semanas antes del comienzo de la misma. Ten en cuenta que, al igual que en el ciclo de Entrenador, en Desafíos Pokéathlon no se permite tener kits de liga en espera, así que procura registrarte pronto y jugar a menudo.

Echa un vistazo a todos los materiales de la liga que has recibido para familiarizarte con ellos. De esta forma, te costará mucho menos entender el resto de este documento.

Si ésta es tu primera temporada de Desafíos Pokéathlon, habrás recibido tres pósters de publicidad genéricos de la Liga Pokémon. Debes utilizarlos a lo largo de todo el ciclo de la liga Desafíos Pokéathlon para informar a los jugadores de que se va a celebrar una Liga Pokémon en ese lugar.

Cada temporada tiene una serie de artículos específicos. Algunos son materiales de marketing y otros son premios para tus jugadores. Estos artículos son:

- Un póster específico de la temporada
- Tarjetas de puntos específicas de la temporada (una por cada jugador)
- Dos cartas de aluminio promocionales (cuatro por cada jugador)
- Un parche promocional (uno por cada jugador)

En cada temporada, los jugadores recibirán una nueva tarjeta de puntos, que utilizarán para controlar su progreso durante la misma. Por motivos de seguridad, es recomendable que te quedes con la tarjeta de puntos de cada jugador hasta que haya ganado todos los premios de esa temporada. Por comodidad, te sugerimos que utilices un contenedor de cartas de índice de 10 x 15 cm. Son relativamente baratos y se pueden conseguir en cualquier tienda de material de oficina. En caso de que un jugador decida guardar su propia tarjeta de puntos, debes recordarle que no podrás darle una nueva en caso de que la pierda.

Asimismo, en la sección Recursos del organizador del menú Información sobre el organizador, encontrarás una lista de jugadores de la liga. Este PDF para descargar te ayudará a controlar a tus jugadores durante una temporada y te será de gran ayuda para elaborar los informes.

Partidas Organizadas de Pokémon ofrece kits de liga de manera gratuita a los líderes y propietarios de las ligas, a pesar de que esos materiales nos cuestan dinero. Los ofrecemos con el objetivo de que se utilicen para el uso al que están destinados. Los propietarios y los líderes de las ligas que utilicen los kits de manera indebida perderán la capacidad de celebrar eventos Pokémon en el futuro y se les expulsará de Partidas Organizadas de Pokémon.

Inscripción de jugadores

La inscripción de los jugadores es un proceso rápido y sencillo. La primera vez que un jugador se apunte a tu liga debes registrar su nombre, su identificador de jugador y su fecha de nacimiento en la lista de jugadores para descargar. Si ese jugador aún no tiene identificador de jugador, debes asignarle una tarjeta de identificador de jugador. Escribe el nombre del jugador en esa tarjeta, quita la sección “Estás listo para jugar” del resguardo de la parte superior adjunta y entrégasela al jugador. En el resguardo superior también debe aparecer el nombre y la fecha de nacimiento del jugador para guardar esos datos en tus registros.

Si el jugador es menor de 13 años, sus padres tendrán que seguir las instrucciones impresas en la parte posterior de la tarjeta de identificador de jugador y nuestro sitio web para poder activar por completo la cuenta del jugador.

Si el jugador tiene más de 13 años, deberías animarle a que visite www.pokemon.com para registrar una cuenta en línea de Entrenador Pokémon.

Si te has quedado sin cartas de identificador de jugador para los nuevos jugadores, visita la sección “Solicitar más identificadores de jugador” del menú Información sobre el organizador. Cada jugador recibe una tarjeta de puntos para esa temporada y para cualquier temporada anterior de Desafíos Pokéathlon para la que tengas materiales.

Si es necesario, es aceptable cobrar a los jugadores una pequeña tarifa por participar en la liga. Tú decides si vas a cobrarla cada semana o por adelantado. Ese dinero debería servir para cubrir los gastos de alquiler del local o cualquier premio adicional que desees entregar en la liga. Dado que los precios son diferentes en función de cada lugar, te recomendamos que informes a los jugadores a qué vas a destinar el dinero para evitar quejas.

Si decides que a ti también te gustaría participar en la Liga Pokémon, puedes jugar en tu propia liga. Si es así, tus responsabilidades como líder de la liga **deben** tener prioridad sobre tu papel como jugador.

Cuando un jugador ha sido incluido en la lista de jugadores y tiene su tarjeta de puntos, ya está listo para jugar.

Partidas de la liga

La Liga Pokémon no se gestiona de la misma forma que un torneo autorizado. Los jugadores son responsables de encontrar a otra persona con la que jugar, ya que el organizador del evento no los empareja con nadie. No hay rondas como en los torneos. Los jugadores pueden jugar todas las partidas que deseen. Sin embargo, no pueden jugar con el mismo oponente dos veces seguidas, si el número de participantes lo permite. Los premios se basan en el número de partidas que se juegan, no en el número de partidas que se ganan.

En las temporadas de Desafíos Pokéathlon, se puede utilizar cualquier formato de mazo que desees, aunque los mazos de los jugadores deben cumplir las reglas de construcción de mazos estándar. Es buena idea hacer una encuesta entre los jugadores para determinar qué formatos les interesan antes de tomar la decisión. Deberías elegir un formato que les interese a tus jugadores. Si la mayoría de los jugadores son nuevos, deberías celebrar la liga con el formato Modificado, que sólo permite que los mazos contengan cartas de juegos recientes de Pokémon JCC. Para obtener más información sobre los diferentes formatos, echa un vistazo a la sección Reglas y Recursos del menú Información sobre el jugador.

Está estrictamente prohibido participar con cartas falsas en una Liga Pokémon. ¡Las cartas falsas no se permiten jamás en los JUEGOS de eventos Pokémon! Si descubres que un jugador está utilizando cartas falsas durante una sesión de la liga, ese jugador no recibirá ningún crédito por las partidas que juegue con esas cartas.

Durante la temporada de Desafíos Pokéathlon, además de poder combatir con otros asistentes con uno de los videojuegos de Pokémon (por ejemplo, las versiones de *Pokémon SoulSilver* o *Pokémon HeartGold*), los jugadores dispondrán de una sección dedicada a ese fin en su tarjeta de puntos. Antes de combatir con uno de los videojuegos de Pokémon, los jugadores deben acordar de antemano las reglas que van a aplicar. En las ligas, no se recompensan las partidas de videojuegos individuales, sólo los combates entre jugadores. Si se sabe que un jugador ha utilizado Pokémon pirateados durante una partida de la liga, ese jugador no recibirá ningún crédito por las partidas que juegue con esos Pokémon.

Hay que disuadir a los jugadores de que se aprovechen del sistema para obtener más sellos. Si crees que los jugadores se están aprovechando del sistema, puedes decidir no entregarles sellos de la liga por sus partidas.

Torneos durante las sesiones de liga

Para Partidas Organizadas de Pokémon, es muy importante que los jugadores comprendan la diferencia entre una partida de la liga y una partida de un torneo autorizado. Las ligas son partidas informales, mientras que los torneos son eventos más competitivos. En las ligas, se recompensa a los jugadores por jugar, no importa si ganan o pierden; en los torneos se les recompensa por ganar. Nuestra intención es ofrecer a los jugadores eventos de todos los niveles de competición, desde ligas informales a series de campeonatos competitivos. Sin embargo, sabemos que hay jugadores a los que les gustaría participar en un formato más estructurado, como el de los torneos, sin dejar de ganar sellos de la liga.

Si tus jugadores deciden que les gustaría participar en un torneo, pero seguir ganando sellos de liga por sus partidas, puedes celebrar un torneo no autorizado durante una sesión de la liga. Los jugadores que no deseen participar en un torneo que se celebre durante una sesión de liga, seguirán pudiendo participar en el formato estándar de la liga durante esa sesión.

Los torneos que se celebren durante las sesiones de la liga podrían no estar autorizados. Por eso, es posible que esos torneos no aparezcan en el localizador de torneos, lo que crea confusión entre los jugadores que están buscando un torneo, pero no son miembros de tu liga. Asimismo, ya hemos delegado la ayuda para los premios de tu evento a través de los kits de liga. Si decides entregar otros premios aparte de los sellos que obtienen los jugadores en sus tarjetas de puntos, esos premios tendrá que proporcionarlos el propietario o el líder de la liga, no POP. *Nunca* debes entregar sellos de liga en las partidas que se jueguen en un evento autorizado.

Puntuación

Los jugadores obtienen un sello por jugar a cualquier partida de videojuegos o de Pokémon JCC. Los sellos se colocan en la tarjeta de puntos de cada jugador. Estos sellos sólo se acumulan durante la temporada actual, y no se pueden añadir más sellos a la tarjeta de puntos de la siguiente temporada.

En la tarjeta de puntos de cada temporada se incluirán los desafíos opcionales con los que se puede ganar un sello de bonificación al final de la partida.

Si te das cuenta de que a los jugadores les está costando mucho ganar premios, quizá deberías pensar en la posibilidad de cambiar la estructura de recompensas para mantener el interés de los jugadores. Cualquier variación de este tipo se debe realizar de una manera justa y coherente para todos los jugadores. Estos son algunos ejemplos:

- Celebra una sesión en el que se ofrezcan el doble de sellos la última semana de la temporada.
- Entrega sellos de bonificación por jugar contra alguien que ya haya ganado todas las cartas de aluminio promocionales.

Entrega de premios

Cartas de aluminio promocionales

Los jugadores tienen la oportunidad de ganar hasta cuatro de cada una de las dos cartas promocionales diferentes. Una de estas cartas de aluminio personalizadas se enmarcará en el tema de esa temporada, mientras que la otra será un clásico reconocible de los mazos de JCC competitivos. Estas cartas son exclusivas de Partidas Organizadas de Pokémon y sólo están disponibles en el ciclo de Desafíos Pokéathlon.

Los jugadores pueden conseguirlas ganando sellos en sus tarjetas de puntos. Cuando un jugador tiene suficientes sellos en su tarjeta de puntos para llegar a la imagen del logotipo de Pokéathlon, ese jugador obtiene una de las cartas promocionales. **Aunque cada tarjeta de puntos tiene un total de ocho logotipos de Pokéathlon (cuatro en el registro de JCC y cuatro en el de videojuegos), cada jugador sólo puede obtener un máximo de cuatro cartas promocionales de cada tipo.** Estas cartas se obtienen con independencia de si el jugador llega al logotipo de Pokéathlon de JCC o al de los videojuegos.

Parche promocional

Los jugadores también podrán ganar magníficos parches adhesivos. En cada temporada del ciclo de Desafíos Pokéathlon, se incluirá un parche correspondiente a uno de los temas de la liga. Además de las cartas promocionales que se obtienen por llegar a un solo logotipo de Pokéathlon, esos jugadores pueden ir más allá y llegar a los *cuatro* logotipos de Pokéathlon en uno de los lados de su tarjeta de puntos para conseguir uno de estos exclusivos parches.

Cómo ganar premios de temporadas pasadas

Los jugadores nuevos que se unan a tu liga deberían tener la oportunidad de ganar cartas promocionales y parches de las temporadas anteriores, si aún te queda algún premio. Asimismo, los jugadores habituales que aún no hayan conseguido todos los premios de las temporadas anteriores también deberían tener la oportunidad de obtenerlos. Procura guardar los premios de las temporadas anteriores en un lugar seguro para poder entregárselos a los nuevos jugadores que los ganen.

Los sellos que se obtengan durante la temporada actual se entregan a los jugadores de uno en uno por cada temporada anterior hasta que ese jugador obtenga las promociones de liga de esa temporada anterior o no haya más premios.

Los jugadores que ganen las cartas promocionales o las carátulas de Nintendo DS que sobren de las temporadas anteriores las recibirán por riguroso orden.

Informes

Partidas Organizadas de Pokémon siempre está buscando formas de mejorar sus programas. Para ello, exigimos que se nos informe de alguna forma al final de cada temporada. La única información obligatoria que solicitamos es un identificador de jugador, el nombre y la fecha de nacimiento de cada jugador que participa en la liga, además de las temporadas en las que han participado. Esta información es beneficiosa para los jugadores de la liga, ya que pueden ganar más premios a través del Programa de recompensas de jugadores participando en la liga. Procura dejar claro a los jugadores que, aunque vas a recopilar la información de los identificadores de jugador de quienes juegan en la Liga Pokémon, las partidas de la liga **no** se tienen en cuenta para la Puntuación de primera división.

Los informes se realizan en línea a través de la página Liga. No puedes solicitar kits de la liga para una temporada futura hasta que hayas elaborado el informe de los resultados de la liga actual. Esto significa que tienes que informar sobre los resultados de cada temporada una semana antes del final de la misma si quieres recibir a tiempo los kits para el comienzo de la siguiente. El número máximo de kits que se puede pedir equivale al número de jugadores con cuentas de Entrenador Pokémon de los que informes en relación con la temporada más reciente, más un máximo de un 50% adicional. Para tener el material suficiente para los participantes de la liga, procura informar con precisión de los resultados de cada temporada y que el mayor número posible de jugadores se registren en cuentas de Entrenador Pokémon.

Para obtener más información sobre cómo informar de los resultados de la liga, echa un vistazo al documento Instrucciones para elaborar informes de la liga en la sección Recursos del organizador del menú Información sobre el organizador.

Pedidos para temporadas futuras

La tienda de cada nueva temporada se abre dos semanas antes del comienzo de la misma. Para asegurarte de que recibes a tiempo los kits de la nueva temporada, procura solicitarlos cuanto antes. Si no informas de los resultados de las temporadas anteriores, es posible que eso afecte a tu capacidad para solicitar material para temporadas futuras.

Estamos encantados de celebrar las temporadas de Desafíos Pokéathlon y sabemos que, con tu ayuda, serán todo un éxito. Si tienes alguna duda, preocupación o sugerencia, ponte en contacto con nosotros en organizedplay@pokemon.com.

Gracias,

Partidas Organizadas de Pokémon