

Pikachu VMAX PS 1400 ⚡
Dinamax ★★☆☆

1 Ataque Rápido 20+
Lanza 1 moneda. Si sale cara, este ataque hace 20 puntos de daño más.

2 Chispazo
Este ataque hace 30 puntos de daño a cada Pokémon Activo.

3 Placaje Eléctrico 150
Este Pokémon también se hace 40 puntos de daño a sí mismo.

Pikachu VMAX PS 2000 ⚡
Dinamax ★★☆☆

1 Ataque Rápido 40+
Lanza 1 moneda. Si sale cara, este ataque hace 20 puntos de daño más.

2 Chispazo
Este ataque hace 40 puntos de daño a cada Pokémon Activo.

3 Placaje Eléctrico 180
Este Pokémon también se hace 60 puntos de daño a sí mismo.



Pikachu VMAX PS 2800 ⚡
Dynamax ★★☆☆

1 Ataque Rápido 50+
Lanza 1 moneda. Si sale cara, este ataque hace 30 puntos de daño más.

2 Chispazo
Este ataque hace 50 puntos de daño a cada Pokémon Activo.

3 Placaje Eléctrico 220
Este Pokémon también se hace 100 puntos de daño a sí mismo.



Drednaw VMAX PS 1600 🌙
Gigamax ★★☆☆

1 Mordisco 30
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede atacar.

2 Presa Maxilar 60
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede retirarse.

3 Hidrobomba 120

Drednaw VMAX PS 2200 
Gigamax ★★ ★

1 Mordisco 40
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede atacar.

2 Presa Maxilar 80
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede retirarse.

3 Hidrobomba 160

Drednaw VMAX PS 3000 
Gigamax ★★★ ★

1 Mordisco 60
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede atacar.

2 Presa Maxilar 100
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede retirarse.

3 Hidrobomba 200