

**Pikachu VMAX** PS 1400 ⚡  
*Dinamax* ★★☆☆

- 1 Ataque Rápido** 20+  
Lanza 1 moneda. Si sale cara, este ataque hace 20 puntos de daño más.
- 2 Chispazo**  
Este ataque hace 30 puntos de daño a cada Pokémon Activo.
- 3 Placaje Eléctrico** 150  
Este Pokémon también se hace 40 puntos de daño a sí mismo.

**Pikachu VMAX** PS 2000 ⚡  
*Dinamax* ★★☆☆

- 1 Ataque Rápido** 40+  
Lanza 1 moneda. Si sale cara, este ataque hace 20 puntos de daño más.
- 2 Chispazo**  
Este ataque hace 40 puntos de daño a cada Pokémon Activo.
- 3 Placaje Eléctrico** 180  
Este Pokémon también se hace 60 puntos de daño a sí mismo.





**Pikachu VMAX** PS 2800 ⚡  
*Dynamax* ★★☆☆

- 1 Ataque Rápido** 50+  
Lanza 1 moneda. Si sale cara, este ataque hace 30 puntos de daño más.
- 2 Chispazo**  
Este ataque hace 50 puntos de daño a cada Pokémon Activo.
- 3 Placaje Eléctrico** 220  
Este Pokémon también se hace 100 puntos de daño a sí mismo.



**Drednaw VMAX** PS 1600 🌙  
*Gigamax* ★★☆☆

- 1 Mordisco** 30  
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede atacar.
- 2 Presa Maxilar** 60  
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede retirarse.
- 3 Hidrobomba** 120



**Drednaw VMAX** PS 2200   
*Gigamax* ★★ ★

**1 Mordisco** 40  
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede atacar.

**2 Presa Maxilar** 80  
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede retirarse.

**3 Hidrobomba** 160

**Drednaw VMAX** PS 3000   
*Gigamax* ★★ ★★

**1 Mordisco** 60  
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede atacar.

**2 Presa Maxilar** 100  
Durante el próximo turno de los jugadores, el Pokémon Defensor no puede retirarse.

**3 Hidrobomba** 200