

1 Información importante

Gracias por elegir RAdar Pokémon™ para la consola Nintendo 3DS™.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Información sobre salud y seguridad

⚠ IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar los títulos de la consola Nintendo 3DS™.

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

©2012 Pokémon.

©1995-2012 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

Developed by Creatures Inc. and GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

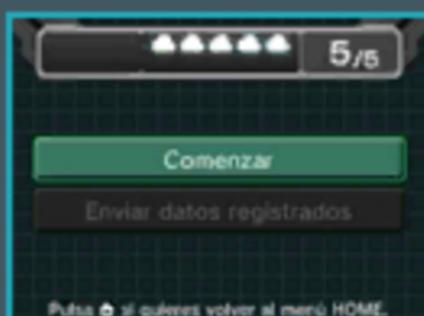
CTR-N-NCGA-USZ

2 RAdar Pokémon

Qué es RAdar Pokémon

RAdar Pokémon es un juego que te permite explorar la Dimensión Onírica, un espacio misterioso entre el mundo real y el de los sueños. Ayuda a la Profesora Pimpinela a atrapar a los Pokémon misteriosos que aparecen en la Dimensión Onírica.



Cómo empezar

En el menú de inicio, selecciona "Comenzar" y oprime (A).

Nota: La opción "Enviar datos registrados" no estará disponible hasta que atrapes tu primer Pokémon.

Menú● **Empezar rastreo**

Lánzate a explorar la Dimensión Onírica.

● **Taller**

Mejora tu Rayo Láser o consigue artículos para ayudarte en tu investigación.

● **Usar monedas de juego**

Canjea por Nubes Oníricas las monedas de juego obtenidas al caminar con tu consola Nintendo 3DS.

● **Finalizar rastreo**

Regresa al menú de inicio.

Nota: No podrás seleccionar "Taller" ni "Usar monedas de juego" hasta que hayas atrapado tu primer Pokémon.

Controles básicos

Navegar por los menús	
Confirmar/Disparar Rayo Láser	
Cancelar/Volver a la pantalla anterior	

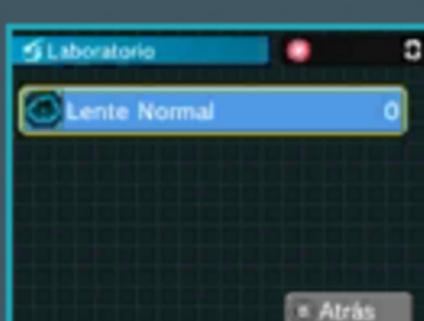
**Guardar datos**

Solo hay un archivo de datos guardados. Los datos se guardarán automáticamente en tu tarjeta SD cuando regreses al Laboratorio.

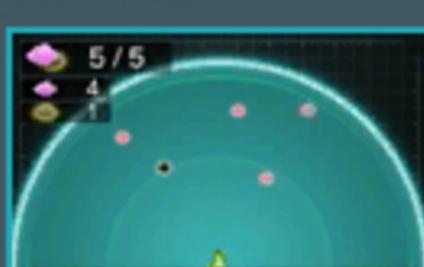
● Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Realizar un rastreo

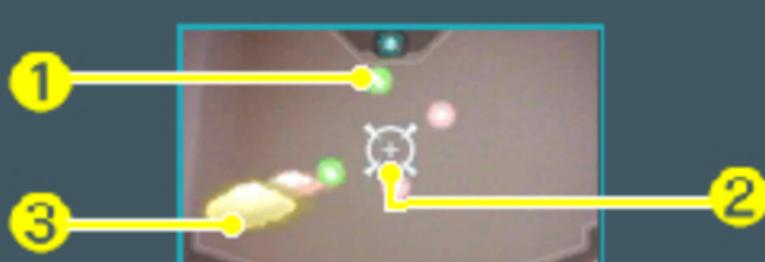
Una vez que hayas seleccionado una lente, mira a tu alrededor en busca de Nubes Oníricas. Al principio, solo podrás seleccionar la Lente Normal, pero, a medida que vayas acumulando Gotas Oníricas, tu abanico de opciones irá aumentando. ¡Pruébalas todas! Algunas lentes te facilitarán la búsqueda de determinados Pokémon u objetos.



Una vez seleccionada una lente, las Nubes Oníricas aparecerán en la pantalla superior (algunas lentes requieren el uso de Gotas Oníricas).



Sostén tu consola Nintendo 3DS frente a ti mientras juegues. Muévela para buscar Nubes Oníricas a tu alrededor.



1 Gotas Oníricas

2 Mira

3 Nubes Oníricas

Apunta hacia una Nube Onírica y dispara tu Rayo Láser oprimiendo **(A)**. Verás que la nube se deshace en Gotas Oníricas. Dispara tu Rayo Láser para recolectarlas. Podrás usar las Gotas Oníricas para mejorar tu Rayo Láser o para obtener artículos que te ayudarán en tus rastreos.

● Las Nubes Oníricas

Las Nubes Oníricas tardan un tiempo en aparecer. Si quieres que haya muchas, espera alrededor de una hora antes de volver a jugar. También puedes incrementar el número de Nubes Oníricas mediante la opción "Usar monedas de juego" en el menú principal.

Nota: Puedes usar monedas de juego hasta un máximo de tres veces al día.

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

Nota: Si ves que las Nubes Oníricas y las Gotas Oníricas se mueven rápidamente, coloca tu consola Nintendo 3DS sobre una superficie plana y horizontal durante al menos 10 segundos.

Cómo capturar Pokémon

Si ves una nube que emite una luz amarilla, es posible que un Pokémon se esconda dentro. Usa tu Rayo Láser para capturarlo.



- ① Medidor
- ② Límite de tiempo
- ③ Pokémon (esfera luminosa)

Dispara con tu Rayo Láser a la esfera luminosa surgida de la Nube Onírica, y verás como se va llenando el medidor situado en la esquina superior izquierda de la pantalla. Rellena por completo el medidor antes de que se agote el tiempo, y habrás capturado el Pokémon (o el objeto) que se ocultaba en la nube.



- ④ Unidades auxiliares (número)
- ⑤ Gotas Oníricas acumuladas

Las unidades auxiliares te facilitan la captura de Pokémon. Para usarlas, toca el icono correspondiente en la pantalla táctil. Puedes obtener unidades auxiliares a cambio de Gotas Oníricas en el Taller.

Puedes transferir los Pokémon u objetos que hayas encontrado a una tarjeta de juego de Pokémon™ Black Version 2 o Pokémon™ White Version 2 (vendidos por separado) mediante la opción "Enviar datos registrados" en el menú de inicio.

Nota: Puedes enviar un máximo de 60 objetos (10 de cada una de las 6 clases) y 6 Pokémon a la vez.

Nota: Si un Pokémon u objeto excede el límite permitido, tendrás la opción de cambiar el nuevo Pokémon u objeto por uno que ya tienes. Si quieres conservar todos los Pokémon u objetos que ya tienes, oprime **B** cuando aparezca esa opción para dejar escapar el nuevo Pokémon u objeto conseguido.

Enviar datos registrados

Si tienes una tarjeta de juego de Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2, puedes transferir a tu partida los Pokémon y objetos que captures en el juego.

Nota: Para poder enviar Pokémon u objetos, deberás haber creado datos en tu partida de Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2. Para poder recibir Pokémon u objetos, deberás haber recibido la Pokédex en tu partida de Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2.

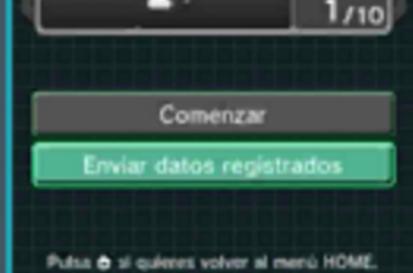
Nota: Se pueden enviar Pokémon y objetos a Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2 sin importar el idioma.

● Qué necesitas:

1. Una consola Nintendo 3DS con Radar Pokémon instalado
2. Una tarjeta de juego de Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2

Para transferir Pokémon u objetos a Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2

Inserta una tarjeta de juego de Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2 en tu consola Nintendo 3DS e inicia Radar Pokémon. Selecciona "Enviar datos registrados" en el menú de inicio.

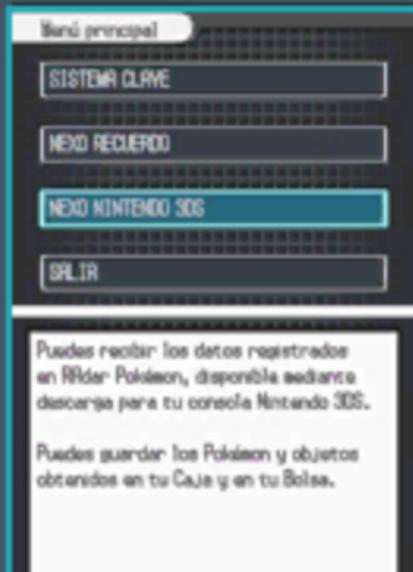


Podrás transferir los Pokémon u objetos obtenidos hasta el momento a tu copia de Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2. Sigue las instrucciones que verás en pantalla.



Para recibir Pokémon u objetos en Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2

Puedes recibir los Pokémon u objetos transferidos a Pokémon Black Version 2 o Pokémon White Version 2 seleccionando "UNOVA LINK" (NEXO TESELIA) y usando la función "NINTENDO 3DS LINK" (NEXO NINTENDO 3DS).



Sigue las instrucciones que verás en pantalla. Los Pokémon y objetos se transferirán automáticamente a un "PC Box" (Caja del PC) o a tu "Bag" (Bolsa).

Nota: Deberás contar con seis o más espacios disponibles en el "PC Box" (Caja del PC) para recibir Pokémon.

7 Información de ayuda

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078

1 Información importante

Uso por primera vez

2 RAdar Pokémon

3 Cómo empezar

Cómo jugar

4 Realizar un rastreo

5 Cómo capturar Pokémon

Enviar Pokémon u objetos

6 Enviar datos registrados

Solución de problemas

7 Información de ayuda