



Serie de Campeonatos de Play! Pokémon

Espada y Escudo de JCC Pokémon

Copas de Liga

Del 21 de febrero al 14 de mayo



Copas de Liga

Te hemos seleccionado para organizar una Copa de Liga Pokémon. ¡Enhorabuena!

Has obtenido la oportunidad de celebrar este evento con tu liga gracias a tu historial positivo en la organización de torneos de prelanzamiento y de Desafíos de Liga, y al envío regular de informes de estas ligas.

Esta emocionante serie de eventos les da a tus jugadores una estupenda oportunidad de conseguir Championship Points, lo que les ayudará con su objetivo de clasificarse para torneos más grandes y prestigiosos, ¡como el Campeonato Mundial Pokémon!

NOTA

El mal funcionamiento de una Copa de Liga o el envío de informes de dicha liga de forma incorrecta pueden resultar en la invalidación del torneo, en que se pierdan todos los Championship Points y en que se retire la posibilidad de poder celebrar otras Copas de Liga. Por ello, te pedimos que leas detenidamente este documento y que nos comuniqués cualquier problema que surja durante el torneo de manera que nuestro equipo de atención al cliente pueda ayudarte si fuera necesario.

Organización de una Copa de Liga

Para organizar una Copa de Liga, asegúrate de que tu organizador ha descargado la versión más reciente de nuestro programa informático Tournament Operations Manager (TOM). Ten en cuenta que, para utilizar este software, se necesita un ordenador con un sistema operativo de 64 bits. Este software no es compatible con sistemas operativos de 32 bits.

Requisitos operativos

- 🕒 El uso del programa TOM es obligatorio. No está permitido el uso de un software de torneos de terceros, ni tampoco realizar las operaciones de este torneo a mano. No administrar el torneo en su totalidad en la interfaz del programa TOM o no usar el formato correcto puede resultar en la invalidación de tu Copa de Liga. Este requisito hace que no esté disponible la opción de cargar los resultados de tu torneo usando la herramienta para el envío de informes de forma manual.
- 🕒 Las Copas de Liga deben jugarse usando el formato de torneos de JCC de un día (TCG One Day Championship Format).
- 🕒 Debes asegurarte de recoger la lista de baraja de cada participante. Esto es un requisito para todos los eventos que otorgan Championship Points.

- ☉ Las Copas de Liga deben tener una ronda de eliminación directa de los mejores clasificados. Para obtener más información sobre las rondas de los mejores clasificados, consulta el documento Procedimientos de operación de los torneos que se encuentra en la sección de reglas y recursos del [sitio web oficial de Pokémon](#).
- ☉ Como organizador, puedes elegir entre rondas de una sola partida o al mejor de tres partidas para las rondas suizas. La ronda de eliminación directa con los mejores clasificados debe jugarse al mejor de tres partidas.
- ☉ Las Copas de Liga deben jugarse hasta que terminen. Terminar un evento antes de tiempo entregando información de rondas con información falsa, como, por ejemplo, tres rondas de todas las partidas terminando en empate, resultará en la invalidación del torneo.
- ☉ Aunque otros miembros del personal pueden ayudar con la Copa de Liga, el organizador debe estar presente. Los organizadores nunca pueden compartir su cuenta del Club de Entrenadores Pokémon y siempre deben estar presentes en sus torneos de Play! Pokémon. El uso o acceso compartido de las cuentas del Club de Entrenadores Pokémon y de las herramientas del organizador puede resultar en la retirada del Programa de Profesores.

Para obtener más información sobre el uso de tu cuenta del Club de Entrenadores Pokémon, consulta [las condiciones de uso del sitio web oficial de Pokémon](#).

Premios

- ☉ Los premios se añadirán automáticamente a tu pedido regular de liga y se enviarán junto a las cartas de promoción.

NOTA

Si se retrasara el envío y decidieras celebrar tu Copa de Liga antes de recibir los premios, agradeceríamos que te organizaras para cubrir los premios para tus jugadores por tu cuenta.

- ☉ Cada jugador debería recibir una carta de promoción (hasta agotar existencias), y el campeón de cada categoría de edad debería recibir un tapete de juego. Cada voluntario debería recibir una carta de promoción con la palabra STAFF impresa (hasta agotar existencias).
- ☉ El programa TOM está diseñado para calcular los emparejamientos en función de los participantes que estén registrados. Si hay un número de participantes más reducido en una categoría de edad, el torneo puede cambiarse a un torneo con modificaciones

de edad, lo que quiere decir que jugadores de distintas categorías de edad jugarán juntos. Esto no es un error. Si sucede esto, se han de otorgar premios al ganador de cada categoría de edad: uno para cada uno de los campeones de las categorías Júnior, Sénior y Máster.

NOTA

Las cartas de promoción enviadas para su uso en eventos de Play! Pokémon deben ser distribuidas tal como se indica cuando sea posible. Estos materiales promocionales no pueden ser vendidos, bajo ningún concepto, por el organizador ni por la tienda que organiza el evento.

Una vez que hayan pasado 30 días después de que acabe el evento para el que estas cartas estaban destinadas, las cartas restantes podrán usarse en otros eventos de Play! Pokémon a discreción del organizador. Si no, deberán destruirse.

Envío de informes

- 🔗 Si tienes cualquier problema al cargar el archivo, envía una consulta al centro de asistencia usando el [servicio de atención al cliente](#). Nuestro equipo de atención al cliente hará todo lo posible por solucionar cualquier problema que esté impidiendo poder cargar de forma correcta el informe de tu torneo.
- 🔗 Ten en cuenta que las Copas de Liga no deberían contar como sesiones de liga, y no consideramos que los jugadores de estos eventos puedan incluirse en tu lista de liga a no ser que hayan asistido a una sesión de liga. Por favor, presta atención a esto al enviar los informes sobre la asistencia a tu liga en cada temporada, y asegúrate de incluir únicamente aquellos jugadores que hayan participado en una sesión de liga durante ese mes.

Otras consideraciones

Limitaciones del local

Al planificar tu Copa de Liga, ten en cuenta las limitaciones de asistencia, tiempo y espacio. Si tu local tiene un máximo de capacidad, informa sobre ello a los jugadores y tenlo en cuenta a la hora de planificar el torneo.

Jueces

Como las Copas de Liga forman parte de la Serie de Campeonatos de Play! Pokémon, te recomendamos encarecidamente que busques ayuda de Profesores Pokémon que tengan certificación como juez de JCC para ayudar a los jugadores a tener la mejor experiencia posible en tus eventos.

La presencia de un juez ayudará a conseguir que se sigan las reglas de JCC, que las preguntas sobre las reglas de las cartas se resuelvan lo mejor posible, y, si hay varios jueces presentes, que los jugadores no tengan que esperar durante mucho tiempo antes de recibir ayuda.

No dudes en hacer uso del [foro de Juego Organizado](#) para ayudarte a conseguir jueces para tus eventos.

Recursos

Documentos del programa

[Reglas generales de los eventos de Play! Pokémon](#)

[Reglamento y formatos de los torneos de JCC Pokémon de Play! Pokémon](#)

[Reglas de los torneos oficiales de Play! Pokémon](#)

[Procedimientos de operación de los torneos](#)

Tutoriales

Los siguientes tutoriales pueden encontrarse a través de [este enlace](#).

- 🕒 Programa de Profesores
- 🕒 Creación de una cuenta del Club de Entrenadores Pokémon

Tournament Operations Manager

[Descarga para sistema operativo Windows](#)

[Descarga para sistema operativo Macintosh](#)

Personas de contacto para comercios

Europa y Sudáfrica

Puedes ponerte en contacto con el equipo de ventas de Europa a través de retailereurope@pokemon.com.

Estados Unidos y Canadá

Puedes ponerte en contacto con el equipo de ventas de Estados Unidos rellenando [este formulario](#).