

# Hoja informativa de *Pokémon Masters*



**Título:** *Pokémon Masters*

**Desarrollador:** DeNA Co., Ltd.

**Distribuidor:** DeNA Co., Ltd.

**Dispositivos compatibles:** Compatible con dispositivos iOS y Android (las especificaciones recomendadas se anunciarán más adelante)

**FECHA DE SALIDA ESTIMADA:** Verano de 2019

**IDIOMAS DISPONIBLES:** Español, inglés, francés, alemán, italiano, japonés, coreano y chino tradicional

**Precio:** Juego de descarga gratuita con elementos de pago

**Redes sociales:**

- Cuenta de Twitter oficial de *Pokémon Masters* (en inglés): [twitter.com/PokemonMasters](https://twitter.com/PokemonMasters)
- Página de Facebook oficial de *Pokémon Masters* (en inglés): [facebook.com/PokemonMastersGame](https://facebook.com/PokemonMastersGame)
- Cuenta de Instagram oficial de *Pokémon Masters* (en inglés): [instagram.com/pokemonmastersgame](https://instagram.com/pokemonmastersgame)

## ¿Qué es *Pokémon Masters*?

*Pokémon Masters* es un juego de combates y estrategia para dispositivos móviles basado en la mundialmente reconocida franquicia Pokémon que incluye como uno de sus principales atractivos combates de 3 contra 3 a tiempo real. En este juego, los jugadores emprenderán una aventura durante la cual se toparán con multitud de Entrenadores y harán nuevas amistades conforme progresan en la historia, que se desarrolla en un lugar completamente nuevo dentro del mundo Pokémon: ¡la isla de Passio!

En *Pokémon Masters*, los jugadores podrán formar un equipo de tres parejas de compis (cada una formada por un Entrenador y su compañero Pokémon). Esto significa que podrán controlar a tres Entrenadores y a sus respectivos Pokémon al mismo

tiempo en el transcurso del combate. Cuando se hagan amigos de una pareja de compis, podrán añadirla a su equipo para luchar juntos y alzarse como vencedores de un prestigioso torneo llamado World Pokémon Masters. Además, cada pareja de compis puede desempeñar una función distinta, ya sea ofensiva o de apoyo, por lo que formar un equipo con compis que se complementen bien resultará tan importante como tener en cuenta las aptitudes del rival.

Por primera vez en la historia de Pokémon, Entrenadores y Pokémon de todas las regiones del mundo se encuentran en Passio y forman parejas de compis. Los jugadores podrán formar equipo con parejas emblemáticas como Corelia y Lucario, Bruno y Treecko o Débora y Kingdra, por mencionar algunas. Un encuentro de Entrenadores tan diversos dará pie a un montón de situaciones inesperadas y a una historia completamente nueva.

En *Pokémon Masters* se presenta una nueva mecánica de combates de 3 contra 3 a tiempo real, lo cual ofrece una forma totalmente innovadora de afrontar los combates Pokémon. ¡Aquí no hay turnos que valgan! Tanto los jugadores como los rivales, controlados por la inteligencia artificial (IA), podrán lanzar ataques simultáneamente. Cada movimiento consumirá una porción de la barra de movimientos, que se irá rellenando sola con el tiempo en el transcurso del combate. Además de movimientos normales, cada pareja de compis posee un ataque muy poderoso denominado movimiento compi. El combate llegará a su fin cuando el jugador consiga derrotar a todos los compis del equipo rival. Para alzarse con la victoria, lo más importante será formar un equipo equilibrado, prestar atención a la barra de movimientos y utilizar el movimiento adecuado en el momento oportuno.

### Lo que hace especial este juego

- **Combates de 3 contra 3 a tiempo real.** El jugador puede controlar a tres Entrenadores y a sus Pokémon al mismo tiempo para defenderse de los movimientos del equipo rival (IA) y vivir emocionantes combates.
- **La posibilidad de explorar un mundo totalmente nuevo.** *Pokémon Masters* introduce un lugar completamente nuevo en el mundo Pokémon: la isla de Passio. En Passio, las normas que rigen los combates son distintas. ¡Aquí se combate en equipos de 3 contra 3 parejas de compis! Esta isla ofrece grandes aventuras, la oportunidad de conocer a nuevos Entrenadores, conseguir medallas y abrirse camino hacia el World Pokémon Masters.
- **Entrenadores Pokémon de todas las regiones.** ¡Entrenadores de juegos pasados se ven las caras e interactúan entre sí por primera vez en la historia!
- **Sus deslumbrantes elementos visuales.** Atención al detalle en cuanto al diseño de los personajes e increíbles animaciones de combate.

### Algunas de las parejas de compis presentes en *Pokémon Masters*



Pareja de compis	Descripción	Apariciones en juegos anteriores de Pokémon
------------------	-------------	---

Rojo y Charizard	Aunque a simple vista parezca un Entrenador reservado y de pocas palabras, posee una destreza legendaria. Amigo íntimo y eterno rival de Azul. ¿Se ha cambiado de ropa?	<i>Pokémon HeartGold y Pokémon SoulSilver</i> , entre otros
Brock y Onix	Líder de Gimnasio con fama de ser más duro que una roca. Siempre dispuesto a ayudar a los Entrenadores con sus primeros pasos.	<i>Pokémon Rojo Fuego y Pokémon Verde Hoja</i> , entre otros
Misty y Starmie	Entrenadora y Líder de Gimnasio, conocida como la Sirena Temperamental, con una personalidad alegre y desenfadada. Cuando la ocasión lo requiere, se muestra firme y fiel a sus ideales.	<i>Pokémon: Let's Go, Pikachu!</i> y <i>Pokémon: Let's Go, Eevee!</i> , entre otros
Nanci y Snivy	Joven y dicharachera Entrenadora con un gran sentido de la justicia a la que le encanta ser el centro de atención. Sueña con medir sus fuerzas con gente de todo el mundo.	<i>Pokémon Edición Negra 2 y Edición Blanca 2</i>
Azul y Pidgeot	Nieto del renombrado Profesor Oak y uno de los Entrenadores más diestros de Kanto. Gran amigo, a la par que eterno rival, de Rojo.	<i>Pokémon HeartGold y Pokémon SoulSilver</i> , entre otros
Cintia y Garchomp	Campeona de Sinnoh y arqueóloga que estudia la mitología e historia de los Pokémon, sus compañeros inseparables desde su más tierna infancia y profesa un amor sin igual por ellos.	<i>Pokémon Diamante y Pokémon Perla</i> , entre otros
Iris y Haxorus	Joven y pizpireta Entrenadora, cuya familia convive con Pokémon de tipo Dragón. Su extraordinaria destreza le ha permitido proclamarse Campeona pese a su temprana edad.	<i>Pokémon Edición Negra 2 y Edición Blanca 2</i> , entre otros
Débora y Kingdra	Osada Líder de Gimnasio que maneja con soltura y seguridad a los Pokémon de tipo Dragón. Es prima de Lance, otro Domadragones.	<i>Pokémon HeartGold y Pokémon SoulSilver</i> , entre otros
Bruno y Treecko	Entrenador que aspira a ser un gran Líder de Gimnasio como su padre, Norman. Es un poco desastre, pero se toma en serio los combates.	<i>Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa</i>
Candela y Torkoal	Líder de Gimnasio noble y apasionada. Su entusiasmo le puede y le hace pasarse de la raya sin querer y acabar quemada.	<i>Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa</i> , entre otros
Espinal y Bronzong	El jefe de la Fábrica Batalla. Combina sus vastos conocimientos con su capacidad de analizar al rival, lo que le permite combatir con cualquier Pokémon.	<i>Pokémon Platino</i> , entre otros
Corelia y Lucario	Alegre Líder de Gimnasio que siempre va sobre patines. En su Kalos natal se la conoce como la Heredera de la megaevolución.	<i>Pokémon X y Pokémon Y</i>
Zarala y Palossand	Miembro del Alto Mando de Alola y experta en Pokémon de tipo Fantasma. Se dice que desciende de una noble familia de la región.	<i>Pokémon Sol y Pokémon Luna</i> , entre otros
Israel y Piplup	Joven vivaracho que vierte toda su pasión en los Pokémon. Debido a su carácter impaciente, cuando tiene algo entre ceja y ceja, persigue firme su objetivo sin titubear.	<i>Pokémon Diamante y Pokémon Perla</i> , entre otros

## Derechos de autor

©2019 DeNA Co., Ltd.

©2019 Pokémon. ©1995-2019 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

Pokémon and Pokémon character names are registered trademarks of Nintendo, Creatures Inc., and GAME FREAK inc.

## Información sobre DeNA

DeNA desarrolla y administra un vasto rango de servicios para dispositivos móviles y en línea, entre los que se incluyen los juegos, el comercio electrónico, el entretenimiento, la atención sanitaria y el sector automotor, entre muchos otros. DeNA fue fundada en 1999, tiene sede en Tokio y cuenta con más de 2000 empleados. El objetivo de DeNA es contribuir al mundo mediante el uso de internet y de inteligencias artificiales. DeNA Co., Ltd. cotiza en la Bolsa de Tokio (2432). Para obtener más información, visita [dena.com/intl/](http://dena.com/intl/).

### **Información sobre Pokémon**

The Pokémon Company International, subsidiaria de The Pokémon Company en Japón, se encarga de las operaciones de la empresa fuera de Asia y es responsable de la gestión de la marca, concesión de licencias, marketing, juegos de cartas coleccionables, la serie de televisión, entretenimiento casero y las páginas web oficiales de Pokémon. El fenómeno Pokémon comenzó en Japón en 1996 y en la actualidad es una de las marcas de entretenimiento más populares entre los niños de todo el mundo. Para obtener más información, visita [www.pokemon.es](http://www.pokemon.es).

### **Contactos para consultas de prensa**

América del Norte: [DeNA@triplepointpr.com](mailto:DeNA@triplepointpr.com)

Europa: [DeNA@hopeandglorypr.com](mailto:DeNA@hopeandglorypr.com)

Nota: Les rogamos se abstengan de utilizar esta información en sus publicaciones.